

## LECCIÓN 9 EL JAQUE MATE CON LAS PIEZAS PESADAS II

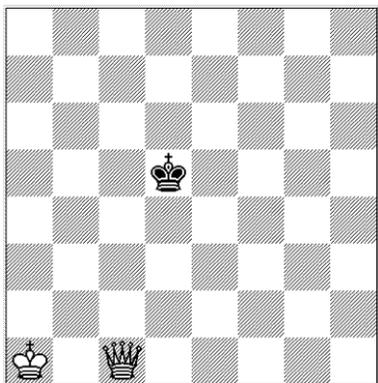
En la lección 8 hemos visto la manera más fácil de dar el mate cuando se tiene una gran ventaja material.

En esa lección habíamos visto que dos piezas pesadas pueden dar mate sin la ayuda del Rey. En la presente lección sin embargo, el Rey tiene un rol esencial en el ataque de mate al Rey adversario. En este caso es muy importante una perfecta coordinación de las piezas disponibles.

### 1) El mate de Rey y Dama contra Rey

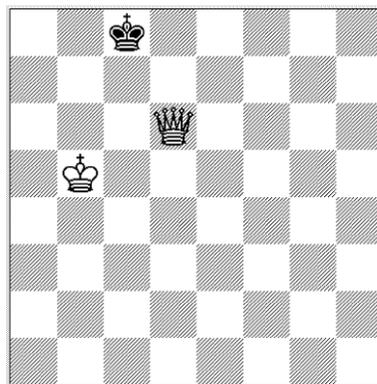
En este ejemplo es necesario para dar el mate acorrallar al Rey negro en una de las líneas laterales.

Diagrama 1



De inmediato **1.Df4** (antes que nada, como se ha visto en los ejemplos anteriores, se restringe el espacio a disposición del Rey enemigo) **1...Rc5 2.Rb2!** (He aquí como el Rey blanco comienza su acción activa) **2...Rd5 3.Rc3! Rc5 4.De5+ Rc6 5.Rb4! Rb6 6.Dd6+ Rb7 7.Rb5! Rc8.** ¿Cuál es la mejor jugada a disposición del Blanco?

Diagrama 2



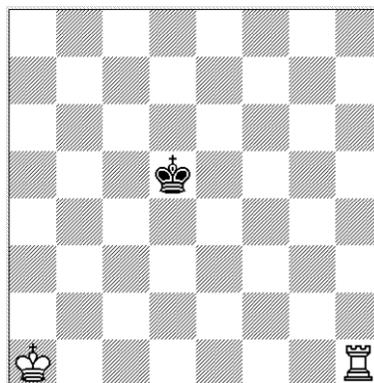
La respuesta es **8.De7!** Naturalmente no **8.Rb6** que provocaría que el rey negro escape por d7. El Negro ahora está liquidado. De hecho después de **8.De7! Rb8 9.Rb6! Ra8 o 9... Rc8 10. De8+ mate.**

En este momento se aconseja ejercitarse en las más diversas posiciones a dar mate con Rey y Dama contra Rey. No se deberían emplear más de diez movimientos en cualquier posición de la que se comience.

### 2) Mate de Rey y Torre contra Rey

El mate con la Torre es un poco más difícil que el mate con la Dama.

Diagrama 3



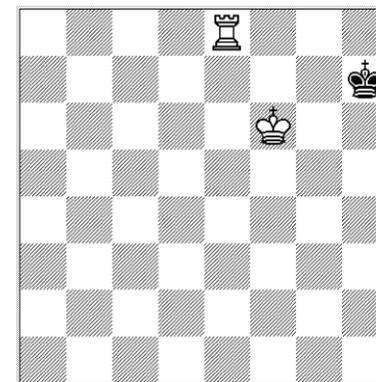
La primera jugada no es difícil de encontrar porque ya hemos visto el concepto en los ejemplos precedentes.

**1.Th4! Re5 2.Rb2! Rd5 3.Rc3 Re5 4.Rd3 Rf5 5.Te4!**

(Necesita siempre restringir el campo de acción del Rey adversario) **5...Rf6 6.Re3 Rf5 7.Rf3 Rf6 8.Rg4 Rg6 9.Te6+ Rg7 10.Rg5 Rf7 11.Te1 Rg7 12.Te7 Rf8 13.Rf6 Rg8 14.Te8 Rh7.**

¿Cuál es la mejor jugada a disposición del Blanco para forzar el mate?

Diagrama 4



La continuación es: **15. Ta8! Rh6 16. Th8+ mate.**

Se aconseja que se ejercite en las más diversas posiciones a dar el mate de Rey y Torre contra Rey. No se deberían emplear más de veinte jugadas en cualquier posición de partida.

### TAREAS

Blancas: Rh1, Db1

Negras: Rc8

Las Blancas mueven y ganan.

PREGUNTA : ¿cuál es la primera jugada del Blanco?

Blancas: Re6, Te1

Negras: Re8

PREGUNTA: Las Blancas mueven y dan mate en tres jugadas.