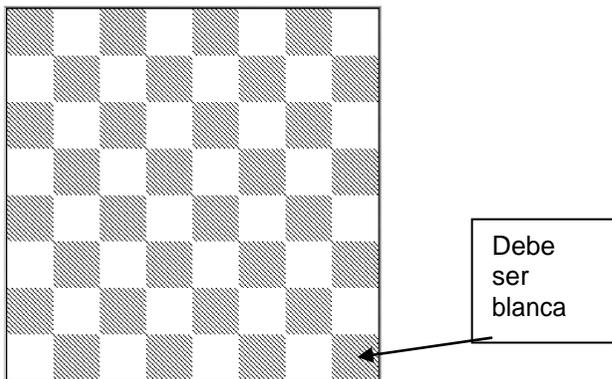


## LECCIÓN 1 EL RESPETO A LAS REGLAS

En las lecciones introductorias hemos aprendido a conocer el tablero, los tres tipos de líneas que lo componen (línea, columna y diagonales), la posición correcta de las piezas, etc.

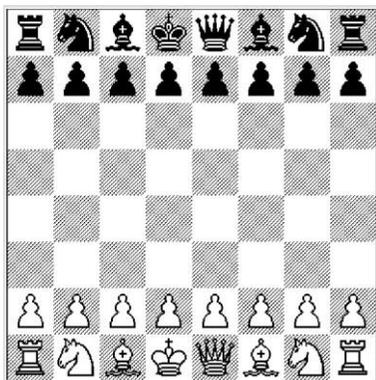
“¿Está pronto el tablero para comenzar la partida?”

Diagrama 1



Es de notar que la casilla abajo a la derecha no es del color correcto. **Tiene que ser siempre blanca.** Se pasa al diagrama 2.

Diagrama 2

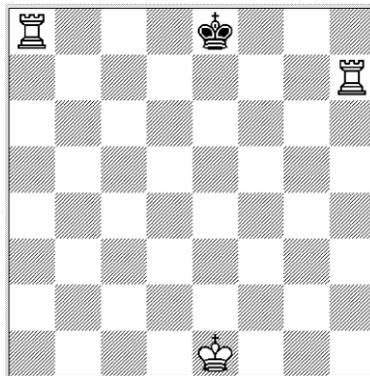


“¿Está pronto el tablero para iniciar la partida?”

Se hace notar que los Reyes no están en el lugar correcto (Rey blanco en casilla negra y Rey negro en casilla blanca).

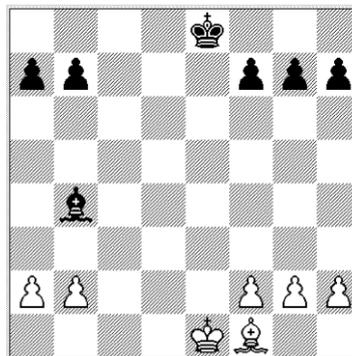
Antes de iniciar alguna partida de entrenamiento veamos la siguiente posición:

Diagrama 3



“¿Porqué la partida está terminada?” Se constata que el Rey negro ha sufrido jaque mate. En el diagrama 4 se pregunta: “¿Puede el Blanco dejar de estar en jaque? Y si la respuesta es sí, ¿de qué manera?”

Diagrama 4



El único modo de escapar del jaque es la fuga del Rey. De hecho no es posible ni la captura de la pieza atacante ni interponer alguna pieza entre el Rey y la pieza adversaria que da el jaque.

Recordar antes de la partida de entrenamiento, **que no se deben desmoralizar por la derrota.** Se puede recordar lo que decía Capablanca: «Se aprende más de una partida perdida que de cien ganadas».

## TAREA

Dibujar en el cuaderno el tablero, indicando la columna “d”, la “3ra línea” y las dos “grandes diagonales”.